

DESCRIZIONE DELL'ELABORATO: "VIVA MARGA" il gioco da tavolo!

Premessa: L'elaborato che presentiamo è il risultato di un lavoro a classe intera che ha coinvolto tutti i ragazzi dalla fase di progettazione a quella di realizzazione. Hanno collaborato con la docente di scienze i docenti di arte e immagine, italiano e sostegno.

Dopo una prima presentazione del Progetto "Viva Marga" da parte della docente di scienze, la classe ha partecipato agli incontri in streaming di ottobre che hanno permesso di cominciare a conoscere la figura di Margherita Hack e alcuni temi scientifici a lei collegati.

La classe aderisce dalla prima al progetto "Leggere forte" che investe nella lettura condivisa come strumento di crescita e stimolo di competenze disciplinari e trasversali. Abbiamo così intrapreso la lettura ad alta voce del libro "La mia vita in bicicletta" di Margherita Hack scoprendo insieme un personaggio dalle molte sfaccettature, con una vita ricca di aneddoti che intercettano una parte importante della storia italiana, una donna combattiva e fuori dagli schemi, che è riuscita a trovare la sua strada nel mondo della scienza con determinazione e capacità.

Terminata la lettura del libro abbiamo visto il documentario "Margherita, la voce delle stelle" ritrovando molto di quanto letto e che ci ha permesso di apprezzare lo spiccato accento fiorentino!

La scelta dell'elaborato: quasi subito è nata l'idea di realizzare come elaborato un gioco in scatola che contenesse domande su Margherita per provare a proporre un modo di stare insieme divertendosi mettendo alla prova le proprie conoscenze sulla scienziata e sul suo mondo.

L'elaborato: Quello che proponiamo è dunque un gioco da tavolo, sul modello del classico gioco dell'oca, personalizzato e caratterizzato per diventare il gioco di "Viva Marga". Avendo da progettare il regolamento, il tabellone, le pedine, la ruota degli imprevisti, le carte di domanda nonché la scatola, ai ragazzi è stato chiesto di dar spazio a tutta la loro creatività.

Per il tabellone si è scelto di distribuire le caselle seguendo la forma della spirale aurea di Fibonacci (che avevamo appena incontrato in matematica) in modo da simulare il braccio di una galassia. Ogni alunno è stato invitato a realizzare una proposta di tabellone e tra quelli presentati è stato individuato il preferito.

Stesso procedimento è stato seguito per individuare il disegno da utilizzare per il coperchio della scatola, mentre i bordi sono stati progettati al computer.

Per le pedine si è ragionato su oggetti/animali cari a Margherita arrivando a selezionare i sei definitivi: il gatto, la bicicletta, il telescopio, la giardinetta, il cane e la scarpetta da atletica.

Per la ruota degli imprevisti ne abbiamo inventati tre positivi e tre negativi che facessero riferimento alla figura di Margherita. (Scopri una cefeide; Margherita ti dà un passaggio in bici; Passa una cometa; Hai forato con la bici; Cicino è scappato, cercalo; Cadi in un buco nero).

Per le carte di domanda siamo tornati al libro letto insieme immergendoci nuovamente nelle sue pagine alla ricerca dei quesiti da formulare. Abbiamo realizzato un mazzo di 50 carte con 40 domande relative alla vita di Margherita e 10 a tema astronomico. Le domande sono volutamente di diversa difficoltà. Il font scelto è ad alta leggibilità.

La stesura del regolamento da inserire nella scatola è stata realizzata insieme selezionando le varie idee che arrivavano dai ragazzi dando forma al gioco che vi presentiamo. Il regolamento è stato poi tradotto anche in inglese.

Per presentare l'elaborato ci è venuta l'idea di provare a realizzarne uno spot pubblicitario facendo tesoro delle competenze maturate lo scorso anno grazie ad un progetto "cinema". Lo spot inizia con alcuni ragazzi che stanno trascorrendo il pomeriggio impegnati in passatempi "astronomici" ai quali arriva un invito sul cellulare. Nella ripresa successiva il gruppo si trova riunito intorno al gioco per sfidarsi divertendosi.

Forse il risultato finale non risulterà curato in ogni suo piccolo dettaglio e vi sembrerà un gioco un po' spettinato come la magnifica donna che lo ha ispirato, ma provate a giocare e il divertimento è assicurato!

Alcune immagini del gioco:



Qualche immagine dei ragazzi al lavoro:



Alunni della classe 3 D (Vedi elenco con le liberatorie)

Docenti: Susanna Pecchioli, Giulia Cortese, Lucia Lastrucci e Simone Squarzanti

“VIVA MARGA!”

Regole del gioco



INTRODUZIONE

Un'avventura nello spazio e nella scienza: divertiti e scopri l'universo di Margherita Hack, sfidando amici e familiari!

MATERIALE DEL GIOCO

- Foglio del Regolamento
- Tabellone con 55 caselle, di cui 20 “speciali”: 10 caselle “Imprevisto” e 10 caselle “Domanda”
- 6 Pedine
- 1 Dado (+ 1 di riserva)
- Mazzo di carte “Domanda”
- Ruota degli imprevisti

GIOCATORI

Da 2 a 6 giocatori, da 10 a 99 anni.

SCOPO DEL GIOCO

Vince chi arriva all'ultima casella con un lancio di dado esatto.

PREPARAZIONE DEL GIOCO

Ogni giocatore sceglie la propria pedina e la mette sulla casella **STAR^(T)**.

Il mazzo di carte “Domanda” (con il dorso disegnato rivolto verso l'alto) viene posizionato nell'apposito spazio del tabellone insieme alla Ruota degli Imprevisti.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

I giocatori lanciano il dado per sapere chi inizierà: chi ottiene il punteggio più alto gioca per primo.

Ogni giocatore lancia il dado e procede per un numero di caselle pari al numero uscito.

Chi arriva su una casella “Domanda”, dovrà rispondere ad una domanda letta da un altro giocatore che pescherà la prima del mazzo, facendo attenzione a non mostrare la risposta presente in basso sulla carta.

Se la risposta è corretta il giocatore resta sulla casella, mentre se la risposta è sbagliata il giocatore arretra di 2 caselle.

La carta “Domanda” utilizzata viene posta nella scatola.

Chi arriva su una casella “Imprevisto”, gira la Ruota, formata da 6 spicchi. Tre hanno effetti positivi, tre hanno effetti negativi.

- “Margherita ti dà un passaggio”: vai avanti di 6 caselle.
- “Passa la cometa”: ritira il dado.
- “Scopri una cefeide”: vai avanti di 3 caselle.
- “Buco nero”: torna alla casella **STAR^(T)**.
- “Bici forata”: torna indietro di 6 caselle.
- “Cerca Cicino”: stai fermo un turno.

“VIVA MARGA!”

Rules of the game



INTRODUCTION

An adventure in the science and in the space: have fun and discover the universe of Margherita Hack, challenging your friends and family!

GAME MATERIAL

- Sheet of rules
- Board with 55 boxes, of which 20 “special boxes”: 10 “Unforeseen” and 10 “Question” boxes
- 6 pawns
- 1 dice (1 in reserve)
- Question card deck
- Unforeseen wheel

PLAYERS

From 2 to 6 players, from 10 to 99 years.

PURPOSE OF THE GAME

Whoever reaches the last card with an exact dice roll wins.

PREPARATION OF THE GAME

Each player chooses their pawn and places it on the **STAR^(T)** space.

The deck of “question” cards (with the drawn brack) is placed in the appropriate space on the board together with the unforeseen wheel.

COURSE OF THE GAME:

Players roll the dice to know who will start: who gets the highest score plays first.

Each player rolls the dice and proceeds to a number equal to the number issued.

Who arrives on a question box will have to answer a question read by another player who will draw the first one of the deck taking care not to show the answer at the bottom of the card.

If the answer is correct the player stays on the box, while if the answer is wrong the player goes 2 boxes back.

The “Question” card used is placed in the box.

Who arrives on an “Unexpected” box, turns the Wheel, formed by 6 segments. Three have positive effects, three have negative effects:

- “Margherita gives you a ride”: go ahead of 6 boxes.
- “Comet passed”: the dice is retracted.
- “Discover a Cepheid “: go ahead by 3 boxes.
- “Black hole”: back to box **STAR^(T)**.
- “Punctured bike”: go back by 6 boxes.
- “Look for Cicino”: hold still one shift.

A quale gioco Margherita si dedicava da bambina con i suoi amici per simulare il giro d'Italia?

Gare con palline/tappi delle gazzose

Da piccola Margherita in quale località toscana di mare trascorreva le vacanze estive?

Castiglioncello

Come si chiama la via in cui è nata Margherita?

Via Caselli angolo Via Centostelle

Fin da piccola Margherita si appassiona al ciclismo. Chi è il suo campione preferito: Binda o Guerra?

Binda

Quale evento storico impedì a Margherita di provare a qualificarsi per le Olimpiadi?

La seconda guerra mondiale

Come si chiama la corsa di macchine sportive che Margherita guardava passare vicino casa?

Millemiglia

In che anno Margherita conobbe il suo futuro marito e in quale circostanza?

Nel 1932 ai giardini per condividere il pallone

Come si chiamano i figli di Margherita?

Non ha avuto figli

Quando Margherita ha capito di essere antifascista?

Nel 1938 quando sono state promulgate le leggi razziali

Come morì la
professoressa
Calabresi che è
stata insegnante
di Margherita al
liceo?

Suicida in carcere dopo
l'arresto a seguito delle
leggi razziali

Margherita
partecipò la prima
volta ai giochi della
gioventù perché
mancava un'atleta,
in quale disciplina
gareggiò?

Lancio del peso

Quale materia
insegnava la
professoressa
Enrica
Calabresi?

Scienze

Per quale
episodio
Margherita fu
sospesa da
scuola?

Per un diverbio con le compagne
legato al suo antifascismo

Quale era lo
stile più
utilizzato ai
tempi di
Margherita nel
salto in alto?

Sforbiciata

Nell'estate del 40
in compagnia del
suo amico Andrea
fece un'impresa
ciclistica, quale fu
il percorso?

Firenze-Viareggio e
ritorno in giornata

In quali
specialità
dell'atletica
primeggiava
Margherita?

Salto in alto e in lungo

Come si chiamava
il paesino
dell'appennino
tosco-emiliano
frequentato da
Margherita?

Badi

Quale
soprannome
aveva dato
Margherita alla
sua amata
bicicletta?

La "Ciuca"

Come si chiamava
il gatto compagno
di studi di
Margherita che
sparì durante la
guerra senza fare
ritorno?

Cicino

Quale fu la prima
reazione istintiva
di Margherita
quando rivide
Aldo dopo tanto
tempo?

Ignorarlo-antipatia-imbarazzo

Quale è la data
di nascita di
Margherita?

12 giugno 1922

Margherita
accetta di
sposarsi in
Chiesa anche se
atea. Per quale
motivo?

Perché Aldo e i suoceri ci
tenevano

In che anno si
laureò
Margherita e in
che cosa?

Nel 1945 in Astrofisica

Margherita
accettò un lavoro
presso una
famosa marca
motociclistica,
quale?

La Ducati

Quale fu la
prima macchina
di Margherita?

Una giardinetta fiat 500

Chi era Dick e
quale
caratteristica
fisica aveva?

Il suo cane pastore tedesco ed
era zoppo

Quando dirigeva
l'osservatorio
Margherita fece
allestire un campo
per giocare tra
collegi a quale
sport?

Pallavolo

Quale è la
velocità della
luce?

300000 km/s

La Via Lattea è
una galassia di
quale forma?

Galassia a spirale barrata

Il Sistema
Solare occupa
una posizione
centrale nella
Via Lattea?

No, periferica

Quali tra le
seguenti stelle
sono più calde?
Le nane bianche,
le giganti rosse o
le nane brune?

Nane bianche

Quale è la
sequenza delle
onde
elettromagnetiche
nello spettro
elettromagnetico?

radio-microonde-infrarossi-
visibile-ultravioletto-raggi x-
raggi gamma

Con quale
strumento è
possibile
scomporre la
luce bianca?

Il prisma ottico

Attraverso
reazioni nucleari
nelle stelle
l'Idrogeno viene
trasformato in
quale altro
elemento?

In Elio

Come si chiama
la costellazione
che aiuta ad
orientarsi
nell'emisfero
australe?

La Croce del Sud

Una stella delle
dimensioni del
Sole può
evolvere in una
pulsar?

No: gigante rossa, nana
bianca, nana nera

Come si chiamava
l'assistente
universitario che
seguì Margherita
per la tesi?

Mario Girolamo
Fracastoro

A che età
Margherita
ebbe la sua
prima
bicicletta?

15 anni

Quale è il nome
delle stelle
studiate
inizialmente da
Margherita?

Le Cefeidi

Margherita era
vegana?

No, vegetariana

Margherita diceva
che siamo "polvere
di stelle", in che
senso?

Gli elementi che ci formano si
sono originati nelle stelle

A quale
Università si
iscrisse
inizialmente
Margherita?

Facoltà di Lettere

Margherita fu la
prima donna a
dirigere un
Osservatorio
astronomico. In
quale città?

Trieste

Come si chiamava
il giardino dove
Margherita
trascorrevva i
pomeriggi da
bambina?

Bobolino

Quale è il nome
del marito di
Margherita e in
cosa era
laureato?

Aldo, in Lettere

In quale città
Margherita ha
frequentato
l'Università?

Firenze

Per quale
squadra di calcio
tifava
Margherita?

Fiorentina

I genitori di
Margherita
aderirono ad una
particolare
dottrina
filosofica. Quale?

La Teosofia

In quale località
vicino a Trieste
Margherita fece
costruire un
nuovo
osservatorio?

Basovizza

Margherita
credeva
nell'oroscopo e
nell'Astrologia?

No: "Tutte balle!" diceva